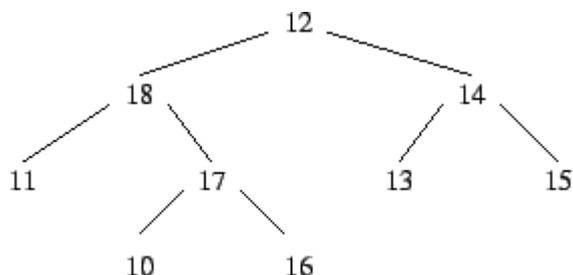


EXERCÍCIOS LISTA 08 – ÁRVORES.

1) Apresente a sequência de números correspondente à varredura da árvore binária abaixo quando esta for percorrida usando (i) pré-ordem, (ii) in-ordem e (iii) pós-ordem.



2) Mostre o aspecto de uma árvore binária que armazena números inteiros após a inserção dos números 1, 24, 10, 40, 4, 2 e 36, nesta ordem.

3) Escrever uma função para:

- copiar uma árvore
- somar os conteúdos de todos os nós de uma árvore
- determinar o Grau de um nó da árvore
- listar o conteúdo dos nós de uma árvore em pré-ordem

4) Escrever uma função para converter uma árvore binária em lista ligada com os elementos em ordem crescente.

5) Escreva um programa que implementa o método minimax para o jogo-da-velha.

--Fim.